

Lahti

Faamatic

28-29.2.2004

Mammutin
Metsästäjät

SÄÄNTÖPAKETTI



Mammutin Metsästäjät

”Kukaan ei tiedä miksi, mutta neljän vuoden välein vuosien kierron tasatessa yhden ylimääräisen päivän kalenterimme, Mammutit kokoontuvat Pohjoisilta kaaoksen erämailta lähelle Erengradia. Vaikka kaaos onkin ainoa järjestelmällisesti mammutteja armeijaansa kerännyt sotajoukko, kiinnostavat nuo suunnattomat olennot monia sotaherroja ja tuohon aikaan nähdään Erengradin pohjoispuolella paljon eri rotujen edustajia... kaikilla mielessään vain yksi asia: mammutin metsästäminen ja sen kiinnottaminen elävänä.”

Kiitokset mielenkiinnosta turnaustamme kohtaan.

Lahdessa järjestetään 28.-29.2.2004 Warhammer Fantasy Battle –turnaus, Mammutin Metsästäjät. Turnaus alkaa lauantaina 28.2. kello 11:15 Kasisalilla (osoitteessa Sammonkatu 8). Paikalle pääsee sisään kello 10:30 alkaen. Turnaus maksaa 8 euroa pelaajilta ja on ilmainen katsojille, jotka eivät osallistu peliin. Paikalla on myös muuta oheistoimintaa, kuten maalauskilpailu ja demopelejä.

Turnaukseen mahtuvat todennäköisesti kaikki halukkaat. Ilmoittautuminen tulee tosin tehdä ennakoon.

Seuraavilta sääntöpakettin sivuilta löydät tietoa siitä, miten tämä turnaus toimii. Lue sisältö tarkasti, vaikka olisitkin pelannut turnauksissa aikaisemminkin, sillä säännöissä voi olla muutamia eroavaisuuksia.

Jos sinulla on kysymyksiä turnauksesta, voit lähettää niitä:
-PKP:n foorumille (suoraan Mammutin Metsästäjät-topiicin tai YV:llä Asdrubaelille, Munterille tai Armageddonille)
-soittamalla Puolenkuun Peleihin numeroon 03-751 51 51.

Turnauksesta

Turnauksen aikana tulet pelaamaan useamman pelin eri vastustajia vastaan. Ensimmäisellä kierroksella vastustajat arvotaan sattumanvaraisesti. Seuraavan kierroksen pelit pelataan swiss-menetelmällä (1. vastaan 2., 3. vastaan 4., jne.) turnauspisteiden mukaan, kuitenkin niin etteivät samat pelaajat joudu kahta kertaa vastakkain. Näin pelaajalla on joka kierroksella lähes tasaväkinen armeija vastassa. Jos pelaajat joutuvat pisteytyksen mukaan uudestaan vastakkain, katsotaan ensin voidaanko vastustajaa vaihtaa toiseen saman pistemäärän omaavaan pelaajaan, mutta mikäli se on mahdotonta, "siirretään" pelaajaa asteikossa sen verran että sopiva vastustaja löytyy. Swiss-menetelmän ansiosta huipulla käydään tosiaankin kiivaampia taisteluita kun taas alempana listalla olevat pääsevät pelaamaan helpompia vastustajia vastaan.

Kun pelaajat on arvottu (tai myöhemmillä kierroksilla jaettu pareihin *swissillä*) annetaan heille myös pöydän numero, jolla peli tullaan pelaamaan. Pelit pelataan 6' x 4' kokoisilla pöydillä (pidäthän pöydät siistinä). Jokaisella pöydällä on valmiiksi asetetut maastot, joita ei saa muuttaa. Järjestäjä ei tarjoa muita tarvikkeita, eli pelaajan on siis tuotava nopat, mitat, jne. itse. Mukaan tulisi ottaa myös WHFB rulebook, oman armeijan Army Book tai joku muu kirjanen (Annual, WD) jossa armeijan säännöt on kerrottu, jotta vastustaja on selvillä armeijan säännöistä ennen peliä.

Turnauksessa käytettävät skenaariot ovat ladattavissa Puolenkuun Pelien kotisivulta. Tämän paketin takaa löytyy myös turnausviikonlopun aikataulu, josta näkyy mm. jokaiseen peliin maksimissaan käytettävä aika, johon on laskettu mukaan n. 5 minuuttia armeijan vastustajalle esittelyä varten. Aikataulussa pysymiseksi, jos pelaajan loppuessa peli on vielä kesken, pelataan menossa oleva kierros loppuun ja lasketaan sen jälkeen pisteet.

Jokaiselle pelaajalle jaetaan kaavake jokaista peliä varten, johon merkitään vastustajan nimi, pelin tulos sekä maalaus- ja Fair Play-pisteet. Maaluspisteet olisi hyvä antaa jo ennen peliä ettei pelin lopputuloksella ole vaikutusta mielipiteeseesi vastustajan armeijasta. Pelin jälkeen jokainen pelaaja täyttää kaavakkeen loppuun ja palauttaa sen tiskille turnauksen pistetilanteen päivittämistä varten.

Tästä sääntöpaketista

Tämä sääntöpaketti sisältää kaiken tarvittavan tiedon turnausta varten. Mahdollinen epäselvien sääntöjen tulkinta tapahtuu ensisijaisesti pelaajien kesken sopimalla, mutta mikäli asiasta ei päästä yksimielisyyteen, kutsutaan tuomari avuksi. Tuomarin sana on lopullinen ja kaikki sääntöselvennykset jne. julkaistaan kotisivullamme www.puolenkuunpelit.com Tämän sääntöpaketin lopussa on siis aikataulu koko turnausviikonlopulle josta pitäisi selvittää kaikki oleellinen.

Nähdään helmikuussa!

TIETOA VIIKONLOPUSTA

Paikalle saapuessasi saat pääsylipun koko viikonlopun tapahtumaan. Muistathan pitää huolta lipustasi!

MITÄ PITÄÄ OTTAA MUKAAN?

- 8 euroa sisäänpääsymaksua varten (katsojille ilmainen)
- 2000p armeija
- 2 kappaletta rostereita
- Sääntökirja sekä tarvittavat Army Bookit
- Noppia
- Templatet
- Mitta
- Pikaliimaa (jos jotain sattuu hajoamaan)
- Evästä

MUUTA:

- Finaaliin pääsevät pelaajat majoitetaan PKP:n toimesta.
- Muista ottaa rahaa mukaan ruokailua varten!

ARMEIJOISTA

Armeijalistat

Kun saavut turnaukseen sinulla tulisi olla 2 kappaletta armeijalistoja, joista toinen luovutetaan tuomareille tarkastettavaksi (finalistien armeijalistat julkaistaan turnauksen jälkeen kotisivullamme). Toinen lista kulkee aina mukana koko turnauksen ajan. Jos rosterit ovat erilaisia, pidä parempi mukana. Rosterin tulee sisältää kaikki miniatyyrit armeijassasi, niiden pistehinta, varusteet hintoineen ja mahdollinen wargear jokaiselle characterille jonka otat. Pistäthän oman nimesi ja puhelinnumerosi armeijalistaasi.

Muista tarkistaa, ettei rosterisi sisällä laittomuuksia ja sisältää täsmälleen käyttämäsi armeijan. On sanomattakin selvää että kärkipaikkoja pitävien pelaajien listat tullaan tarkastamaan tarkasti. Mahdolliset laittomuudet johtavat pisteiden menetyksiin jokaista peliä kohti jonka pelaaja pelaa, eli laittomalla listalla on toisinsanoen mahdotonta voittaa turnausta. Tarkista hinnat ja varusteet. On myös hyvä muistaa, että turnaus pelataan 2000 pisteen armeijoilla, joka tarkoittaa että armeijassasi saa olla miniatyyrejä 2000 pisteen edestä tai vähemmän, muttei yhtään enempää!

Jos tulet laittomalla listalla, menetät pisteitä, olipa se kuinka tahatonta tahansa.

Armeijan rajoitukset

Armeijassa saa siis olla korkeintaan 2000p edestä miniatyyrejä. Armeijoita koskevat oman Army Bookin rajoitukset. Kaikki armeijat joille ei ole vielä ilmestynyt Army Bookia käyttävät kaikista uusimpia White Dwarfissa tai Annualeissa ilmestyneitä sääntöjä tai Ravening Hordes listaa. Lisäksi seuraavat asiat olisi hyvä huomioida:

-Dogs of War –yksiköt (mukaan lukien WD:issä ja Annualeissa julkaistut Regiments of Renownit) ovat sallittuja vain Dogs of War armeijoissa. Muut armeijat eivät saa käyttää näitä yksiköitä.

-Empiren Stean Tankit ovat sallittuja ja ne käyttävät uusimpia julkaistuja sääntöjä.

-Armeijan ei ole pakko olla kokonaan maalattu, mutta tällöin maalaus pisteistä on turha uneksiakaan.

-Special Characterit, jotka eivät vaadi vastustajan lupaa, ovat sallittuja turnauksessa.

-**Huom!** Appendix-listat, jotka eivät vaadi vastustajan lupaa, ovat sallittuja (Esim. liskojen Southlands-lista).

-Turnauksen FAQ löytyy Puolenkuun Pelien kotisivulta (tänne voi myös esittää kysymyksiä):

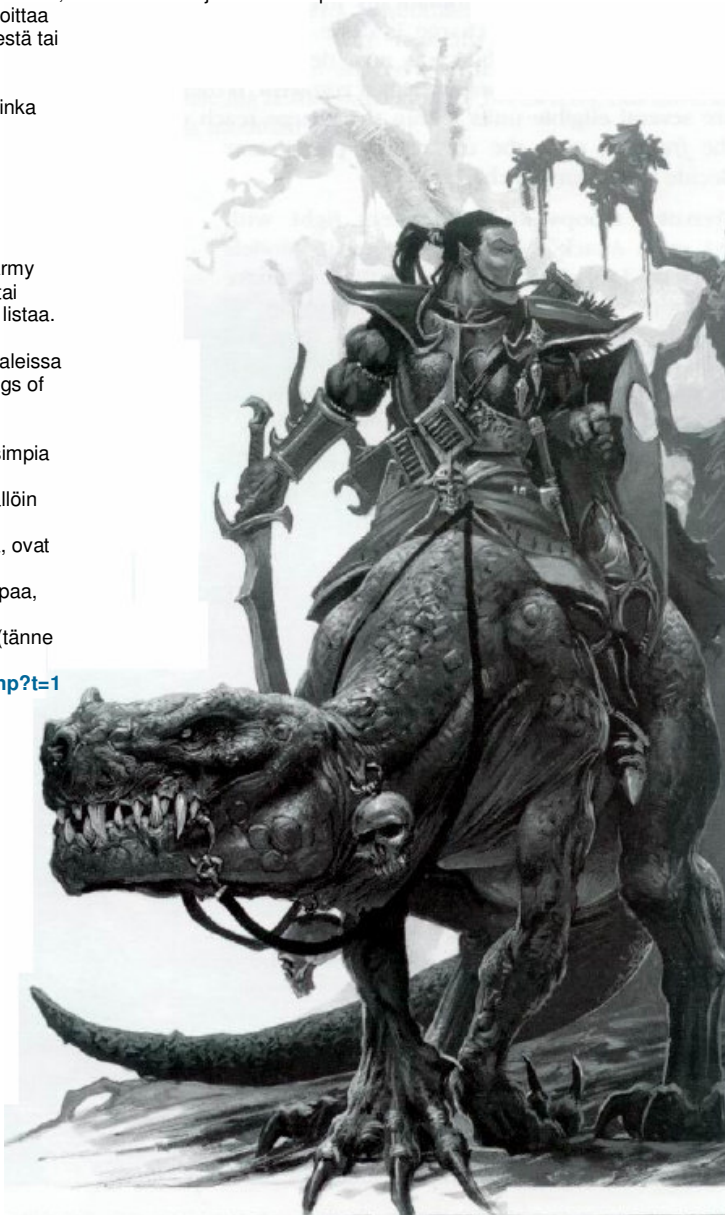
<http://www.puolenkuunpelit.com/forum/viewtopic.php?t=1075>

Skenaariot

Jokaisella kierroksella pelataan eri skenaariota, jotka myös kuljettavat eteenpäin tarinaa mammutin metsästämisestä. Kannattaa kuitenkin huomioida seuraavat:

Maasto: Maastot on aseteltu ennen turnausta eikä niiden järjestystä saa muuttaa.

Pelin alussa: Ennen peliä pelaajilla on n. 5 minuuttia aikaa esitellä armeijansa vastustajalle. Tämän aikana on myös mahdollista esittää kysymyksiä koskien vastustajan armeijaa (tokihan se on mahdollista pelin ajanakin mutta kysykää mieluummin ennen peliä). Armeijoiden esittelyn jälkeen pelaajat sopivat miten maasto toimii (mikä on difficult terrainia, mistä saa minkäkin coverin, mikä blokkaa LOSin, jne.). Ennen peliä on myös hyvä sopia muistakin asioista jotka voivat tulla ajankohtaisiksi pelin aikana. Kaiken tämän jälkeen pauskataan kättä ja aloitetaan peli.



TURNNAUKSEN PISTEYTYS

Mammutin Metsästyksen voittaa se pelaaja, joka saa eniten pisteitä alla olevista kategorioista. Turnauksen jälkeen kaikki pelaajan saamat pisteet lasketaan yhteen ja se pelaaja jolla on eniten pisteitä on turnauksen voittaja. Tasapelin sattuessa voittaja on se pelaaja kummalla on enemmän pisteitä peleistä (jos tilanne on vieläkin tasan ratkaistaan voittaja Fair Play-pisteiden perusteella ja tämänkin ollessa tasan arvalla). Voittajan lisäksi myös muilla on mahdollisuuksia saada palkintoja pärjäten eri kategorioissa. Lauantain pelien jälkeen 20 parasta pääsee sunnuntain finaaliin seuraavin perustein:

Pelit (0-60 pistettä)

Jokaisen pelin jälkeen pelaajat tuovat turnauksen alussa saamansa kaavakkeet tuomarille joka päivittää tulokset. Yhdestä pelistä on mahdollista saada 20 pistettä, eli lauantaina on mahdollista saada kolmesta pelistä yhteensä 60 pistettä.

Tarkemmat ohjeet pisteityksestä:

Pelipisteet		
Victory Pointtien erotus	Voittajan pisteet	Häviäjän pisteet
0-299	10	10
300-599	13	7
600-1199	17	3
1200+	20	0
Luovutus	20	0

Fair Play (0-6 pistettä)

Reilun pelin pisteitä jaetaan joka pelin jälkeen vastustajalle 0, 1 tai 2 pistettä. Normaalisti vastustajan tulee saada 1 reilun pelin piste, mutta jos vastustaja osoittaa todella epäurheilijamaista käytöstä, voi pisteen jättää antamatta. Myös todella hyvässä hengessä sujuneesta matsista voi antaa yhden lisäpisteen. Reilun pelin pisteitä voi siis saada ensimmäisen päivän aikana 6 pistettä.

Maalaus (0-6 pistettä)

Maalaus pisteitä jaetaan kolmelta ensimmäiseltä kierrokselta siten, että jokainen pelaaja antaa ennen peliä vastustajansa armeijalle 0, 1 tai 2 maalauspistettä. Nolla tarkoittaa armeijaa, joka on kokonaan tai suurelta osin maalaamaton. Yksi on kokonaan maalattu armeija, jossa on myös baset tehty tai hienosti tehty, mutta hieman keskeneräinen armeija. Kaksi pistettä tarkoittaa valmista ja tosi hyvin maalattua armeijaa. Pelaaja voi siis saada ensimmäiseltä päivältä maksimissaan 6 maalauspistettä.

Finaalit

Sunnuntain finaaleihin pääsee siis lauantain 20 parasta pelaajaa. Finaalien ja koko turnauksen voittaja ratkaistaan seuraavin perustein:

Pelit (0-40 pistettä)

Kuten lauantaina saa tänäkin päivänä joka pelistä maksimissaan 20 pistettä, eli korkeintaan 40p. Yhteensä pelipisteitä voi siis saada 100.

Fair Play (0-4 pistettä)

Nämä toimivat myös samalla tavalla kuin lauantaina. Yhteensä Fair Play-pisteitä voi siis saada 10.

Maalaus (0-19 pistettä)

Finaalipäivänä jäljellä olevat 20 pelaajaa arvostelevat päivän ensimmäisen pelin jälkeen kaikkien muiden finalistien armeijat. Nyt kaikkien muiden armeijoille annetaan samoilla perusteilla joko 0, 1/2 tai 1 pistettä. Finalistit voivat siis kaikkiaan saada sunnuntaina 19 maalauspistettä eli yhteensä 25 pistettä.

Parhaat maalauspisteet saaneen armeijan omistaja palkitaan ruhtinaallisesti.



AIKATAULU

LAUANTAI

10:30-11:15	Ilmoittautuminen
11:15-14:00	I-Kierros
14:00-14:45	Ruokatauko
14:45-17:30	II-Kierros
17:30-18:00	Tauko
18:00-20:45	III-Kierros
n. 21:00	Finalistien julistaminen

SUNNUNTAI

10:00-10:30	Ilmoittautuminen
10:30-13:00	I-Kierros
13:00-13:45	Ruokatauko
13:45-16:15	II-Kierros
n. 16:45	Palkintojen jako

Skenaariot ovat myöhemmin ladattavissa sivuiltamme erillisenä pakettina!

