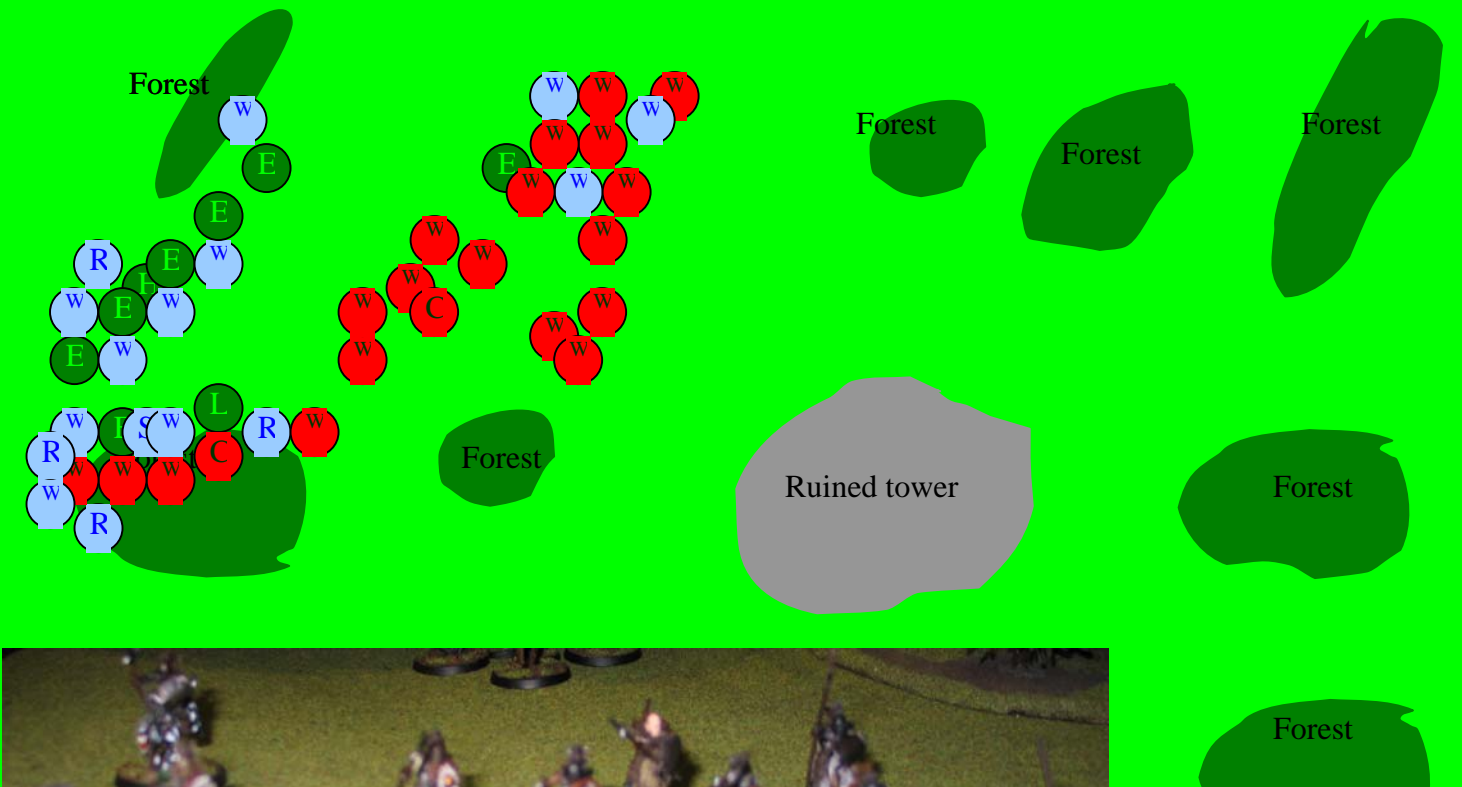


Toinen vuoro alkoikin sitten vauhdikkaasti. Koskapa Benin ratsut olivat jo liian lähellä oli Legolaksen käytettävä piste mahtiaan "with me" käskyyn. Örkit kuitenkin huomasivat tilanteen vakavuuden ja vastasivat omalla sotahuudollaan. Onneksi onnetar oli taas puolellani ja näin ollen Saba ratsuineen sekä muutama Rohanin taistelija rynnäköi Örkit Kapteenin ryhmään. Legolas, Haldir ja loppu armeijaani asettautui puolustus asemiin. Aivan kaikki mieheni eivät kuitenkaan päättäneet paeta, ja muutama sankari asettuikin hidastamaan wargien etenemistä. Haltijani kunnostautuivat jälleen ja ampuivat muutaman etenijän. Haldir toisaalta vietti neljä ensimmäistä pelivuoroaan noppaillen seitsemällä nopalla 1 ja viimeisellään 2 näin ollen ei suippokorvasta juurikaan ollut iloa.

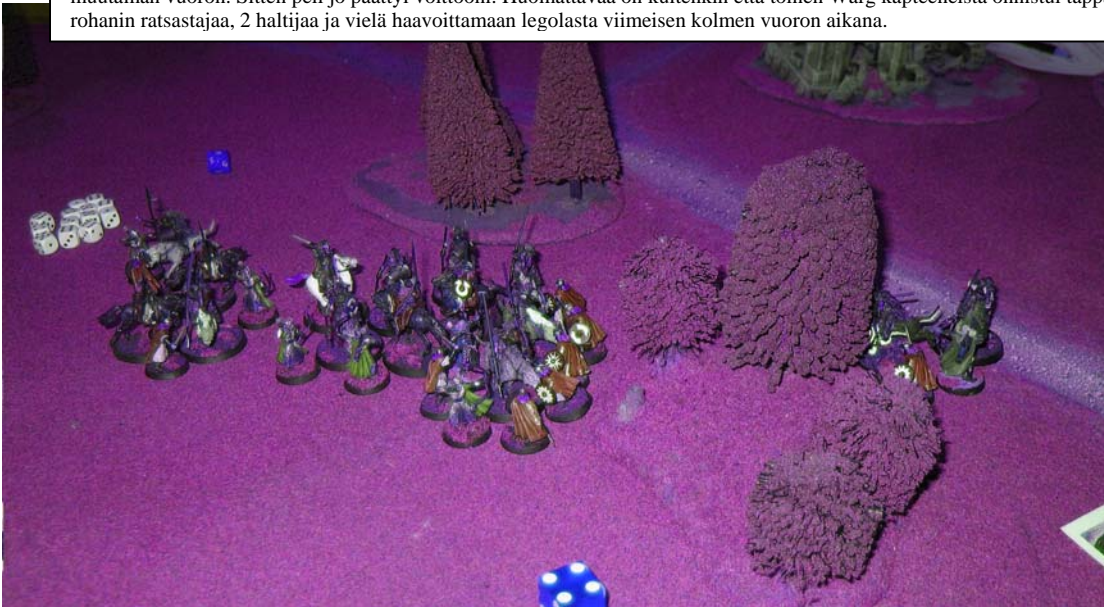


- L Legolas
- H Haldir
- E Wood Elf
- S Saba (Captain)
- R Rider of Rohan
- W Rohan Warrior
- C Orc Captain
- W Warg Rider



- L Legolas
- H Haldir
- E Wood Elf
- S Saba (Captain)
- R Rider of Rohan
- W Rohan Warrior
- C Orc Captain
- W Warg Rider

Seuraavaksi Legolas ja Saba päättivät ottaa onnen nuorat omiin käsiinsä ja tuhosivat toisen kapteenin saattueen. Kapteeni selvisi kuitenkin haavoitta. Haltijat päättivät näyttää herralleen miten jousia soitellaan ja muutama warg lopetti etenemisensä. Seuraavalla vuorolla sitten päädyimme lähitaisteluun. Yllättävää kyllä minä pääsin rynnäköimään ja pian jokaisen Wargin kimpussa olikin jo muutama soturi. Vastustajani ilme oli aika onneton huomattessaan että melkein jokaista Wargia vastaan taisteli ainakin yksi haltija sekä vähintään yksi Rohanin soturi. Näin ollen sain viskoa yleensä kolmea noppaa vastustajani yhtä vastaan ja lisäksi voitin kaikki tasatulokset (haltijat kun on niin kovia). Warg kapteenin olivat kaiken mahtinsa menettäneet ja näin ollen sain liikkua ensin vielä muutaman vuoron. Sitten peli jo päättyi voittooni. Huomattavaa on kuitenkin että toinen Warg kapteeneista onnistui tappamaan 3 rohanin ratsastajaa, 2 haltijaa ja vielä haavoittamaan legolasta viimeisen kolmen vuoron aikana.



Viimeinen taistelo!

Vastustajani Ben Lambert (Lotri pelitestaaja) oli päättänyt pelata todella vaikuttavaa 47 miniatyyrin Gondorialais joukkoa. Benin armeijassa oli 4 Gondorin ritaria ratsailla, 12 Rangeria (jousineen) 2 Gondorin kapteenia, ja hurja joukko palatsin vartijoita sekä Gondorin sotilaita. Armeijan ilmiselvä idea oli sama kuin oman hyvän puoleni. Annetaan vastustajan edetä ja sitten murskataan tämä todella vahvoilla yksiköillä. Ratsuväkeään Ben meinasi käyttää samaan tapaan puolustukseen jousimiehiään rynnäköiviltä vihollisilta. Minulla suotiin kohtuullinen taktinen etu silä benin massiivisen armeija koon takia täytyi hänen asettaa miehensä ensin.

Ben asetti ensimmäisenä yksikön ritareitaan pöydän keskelle. Näin ollen hän voisi sitten reagoida minun asetteluuni. Koskapa laitoin suuren joukon piehiäni (kaikki crossbowmenit) suoraan heidän eteensä ei Benille jäänyt juuri muuta vaihtoehtoa kuin ryhmittäjä rynnäköön. Huomaa ritareitten tiiviit muodostelmat. Näin ollen Ben pystyi suojelemaan takarivissä olevia, hieman heikommin suojattuja hahmojaan. Tappaakseni jonkun valikoartin jäsenenen piti Urukienkin heittää 6.

DEPLOYMENT

Jousiampujani ja osa keihäs miehistäni ryhmittäytyivät siten että voin ampuu Benin joukkoja ainakin yhden vuoron ajan mihin tahansa he marssisivatkin

Grishnakin johdolla parhaat taistelijani asettuivat pitämään rivistöni keskustan kunnossa. Sharku susineen asettautui alalaitaan uhataksen benin jousimiehiä.



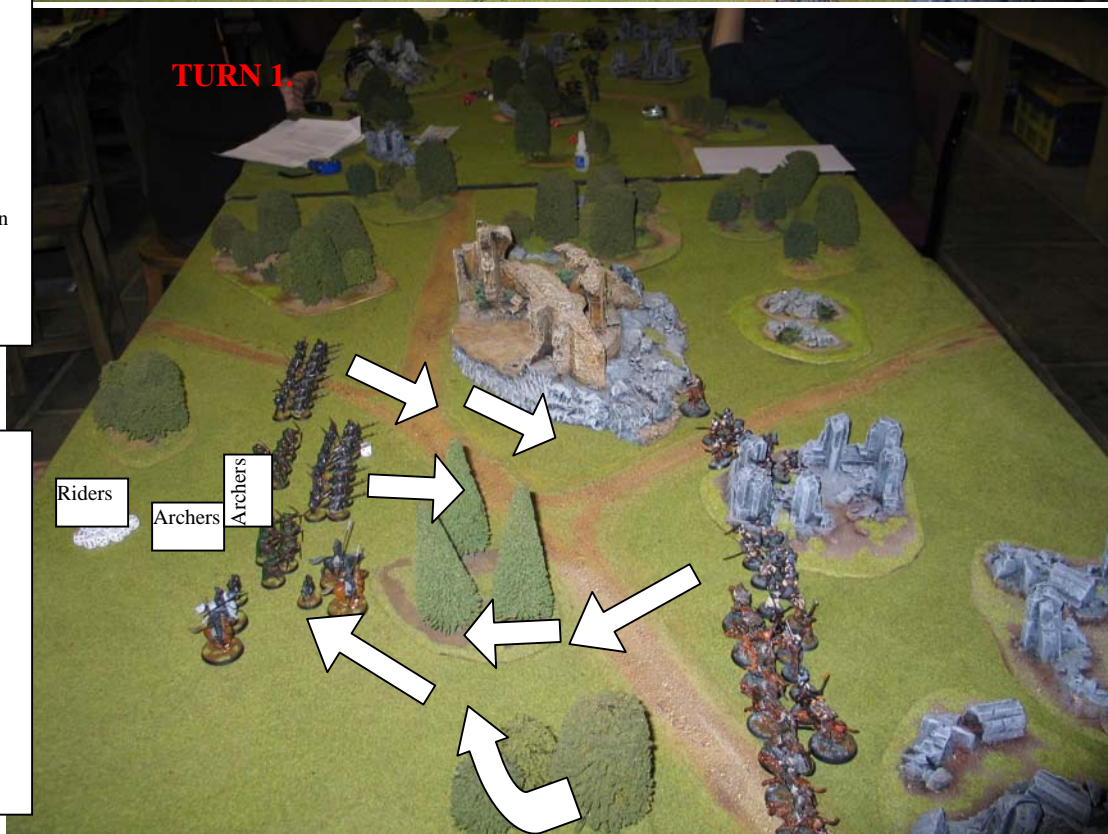
Ikäväkseni sain liikuttaa joukkojani ensin. No ainakin se mahdollisti eräänlaisen hämäyksen Benin suunnitelmien sotkemiseksi. Lurtz jousimiehiineen pysyi paikallaan Grishnakin ja Sharkun edetessä puiden suojoissa.

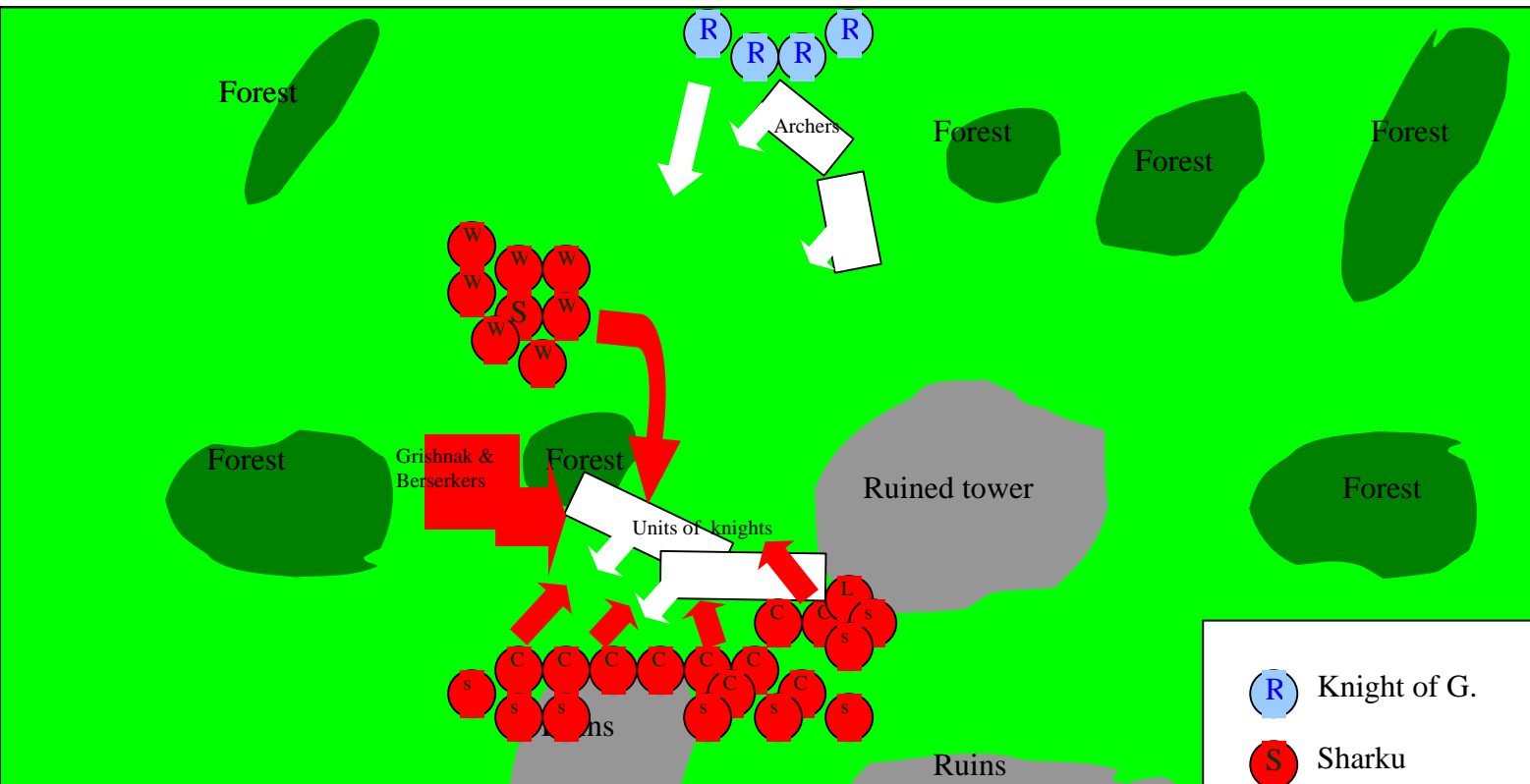
Näin ollen Ben vetäytyi jousimiehillään ja vieläpä asetti ratsunsa estämään mahdollisen rynnäkkäni. Samaan aikaan ritarit aloittivat tasaisen marssinsa kohti Lurtzin osastoa.

TURN 1

Turn 2.

Vuoro kaksi jatkui samoissa merkeissä. Benin jousimiehet jatkoivat vetäytymistään Wargieni laukatessa avomaastossa . Gondorin





- R Knight of G.
- S Sharku
- C Crossbowmen
- W Warg Rider
- S Orc w Spear

Vuorot 3 ja 4.

Varastan aloitteen ja voitan vielä mahtiheitonkin. Näin ollen yllätän täysin vastustajani kääntämällä Wargieni suunnan. Yhtäkkiä olenkin saartanut viholliseni jalkaväen mikä kätevästi myös tarkoitti etteivät hyvät rangerit suostuneet ampumaan ketään (Hyvät soturit kieltäytyvät vaarantamasta tovereittensa henkeä.)

Vuorot 5 ja eteenpäin.

Vastustajani huomasi aikeeni, mutta liian myöhään. Haltijat marssivat kohti linjojani ja kaksi Wargiani heittäytyy rynnäköivän ratsuväen eteen. Muutoin omat joukkoni ovat saartaneet viholliseni, ja missä noin 19 Benin miestä seisoo toimettona ainoastaan 3 UrukHai Crossbowmeniä vartoi puolellani. Tämä olikin taas avain voittooni, vaikka Benin jalkaväki olikin verrattain ylivoimaista oli minun helppo käyttää tilapäistä

Vinkkejä turnauspelaajille

- Selvitä ennen turnausta mitä Scenariota pelataan. Varmista että molemmat armeijasi voivat voittaa kaikki scenariot. (Sauron on hyvä pakenemaan muttei mitenkään voi estää kaikkia vihollisesi hahmoja karkaamasta)
- Armeijasi ei tarvitse olla kokonaan ratsuväkeä, mutta muutamakin nopeasti liikkuva hahmo auttaa sinua paljon. Yritä hankkia armeijaasi maksimaalinen mahtimäärä. Tehtävästä riippumatta, taistelujen käännekohta oli se vuoro jolloin vastustajani mahti oli ehtinyt ja minä sainkin liikuttaa ensin (Good army might 8, evil army might 9 kun vastustajillani oli yleensä 4-5 pistettä käytössään)
- Joukkojen asettelu on erittäin tärkeää, mitaile tarkoin kuinka monta vuoroa kestää matka avustamaan sivustoja jos ne murtuvat
- Joukkoja ei tarvitse asettaa Warhammer-muodostelmiin!
- Jos joukkojesi saapuminen kentälle on sattuman varaista, arvo ensin tärkeimmät joukkosi, näin ollen saat heille tukea tarvittaessa (Take and Hold Scenariot)
- Jos vihollisellasi on jousimiehiä aseta joukkosi niin että ne ovat ryhmittäessä täysin näkyvissä mutta voivat sitten omalla liikkeelläsi juosta suojaan (Vihollinen saattaa asetta jousimiehensä typerästi, luulleessaan sinua helpoksi saaliiksi). Lisäksi, huolehdi siitä että tärkeimpien hahmojesi ja omien jousimiestesi edessä seisoo aina vähintään yksi mies. (Saruman, kuolee yllättävän helposti seisossaan avomaastossa)
- Jos asetat omia jousimiehiäsi, mieti mistä he pystyisivät parhaiten ampumaan joka vuoro. Vaikka haluaisitkin myöhemmin pelissä ampua volley-fireä ei heidän tarvitse olla toistensa vieressä pelin alussa.
- Yritä harhauttaa vastustajasi jakamaan joukkonsa kahtia, ratsuväki on parhaimmillaan tähän tarkoitukseen
- Keskity vastustajiesi heikkouksiin ja pidä aina mielessäsi miten kyseinen tehtävä voitetaan. (Olen nähnyt todella monen pelaajan häviävän take and holdin koska unohtivat kävellä oikealle kentän kohdalle, ja vielä useamman keskittävän kaiken energiansa Mordor trolliin pitched battlessa kuin kahden örkin lahtaaminen olisi taannut voiton)
- Yritä aina varmistaa että sinulla on onnea! Toisin sanoen älä edes mene taisteluihin jossa molemmat heittävät saman verran noppia ellei se ole taktisesti aivan välttämätöntä. Tämä saattaa useinkin kuitenkin tarkoittaa yhden sotilaan uhraamista jopa viidenkin vihollisen sitomiseksi. Tämä uhraus on hyvinkin vaivan arvoisen jos samaan aikaan tapat 4 vihollistasi koskapa sinulla on mies ylivoima. Hyvä tapa on yhdistää joukkojesi kykyjä. Itse käytin paljon haltijoita ratsumiesteni tukena voittaen näin ollen kaikki tasurit. Pahiksilla keihäsmiehet tukivat berserkkejä sekä urukkeja.
- Muista aina heittää keihäsi rynnäköidessäsi (minä en muistanut)
- Jos olet jäänyt kavereistasi jälkeen, käytä *heroic combattia* liikkuaksesi kahdesti vuoron aikana. Sitten voitkin seuraavalla vuorolla taas käyttää pisteen mahtia tavoittaaksesi kohteesi. Näin ollen esim Rohanin kapteeni voi liikkua jopa 30" ennen kuin on taas vastustajan vuoro. Jos pelaat erityisen etevästi on Rohanin kapteenin matkassa muutama muukin ratsumies.
- Ole ystävällinen vastustajillesi. Jos pelaat näitisti ja pahoittelet aiheuttamaasi surua on paljon mahdollista että hän antaa sinun sittenkin heittää ne unohtamasi keihäät!