

Turnausraportti Lord of the Rings Grand Tournament 03-04/04/04

Turnaukseen valmistautumiseni alkoi jo viime keväänä jolloin vakuutin Alessio Cavatoren opettamaan minulle Lortin pelaamista. Innokkaana pelailinkin ensimmäiset 4 nöyryyttävintä tappiotani Alissiota vastaan. Joskus syksyllä kyllästyin sitten ottamaan kuonooni ja niinpä istuimme alas tavoitteena kirjoittaa minulle paras mahdollinen turnaus armeija. Pitkällisen pohdinnan ja kivaiden keskustelujen jälkeen päätin olla pelaamatta Alession omalla valinnalla eli Rohanin ratsastajilla vaan järkeilin monipuolisen armeijan olevan turnauksessa paras. Niinpä sekä paha että hyvä armeijani rakentuivat idealla mahdollisimman monipuolisesta joukkiosta. Alkuperäinen hyvisporukkani sisälsi Legolaksen, Haldirin ja Eomerin. Heitä tukemaan laitoin 8 metsähaltijaa ja 5 rohanin ratsastajaa. Pahikseni teemautui samaan tapaan kolmen sankarin ympärille.

Näillä armeijoille sitten pelasinkin Puolenkuun Pelien Fanatikissä jossa ajan loputtua jouduin tyytymään kolmanteen sijaan. (Toki Ralf kyllä ansaitsi voittonsaakin) Huomasin Suomessa kuitenkin hyväksieni olevan armeijoistani selvästi paremmat ja niinpä Eomer saikin potkut ja tavallinen kapteeni otti hänen paikkansa miesteni komennossa. Näin ollen pystyin lisäämään ilkeää joukkiotani jopa 25:llä pisteellä, mikä ikävä kyllä tarkoitti kuuden uuden miniatyyrin maalaamista päivää ennen turnausta. Alla GT:ssa käyttämi armeija listat.

#	Name		Equipment	á	Cost	F	S	D	A	W	C	M	L	FA	Special rules
1	Legolas	Wood Elf	Armour	90	90	6/3+	4	5	2	2	6	3	2	2	Shoots 3 arrows
1	Haldir	Wood Elf	Armour, Elf bow	65	65	6/3+	4	5	2	2	5	3	1	1	Shoots 2 arrows
8	Haldir's Elves	Wood Elf	Armour, Elf bow, Elf Blade	11	88	6/3+	3	4	1	1	5	-	-	-	
1	Sabert "Saba"	Captain of Rohan	Horse, Shield, Heavy Armour	65	65	4	4	7	2	2	4	2	1	1	Expert rider
5	Rider of Rohan	men	Throwing Spear	14	70	3/4+	3	5	1	1	3	-	-	-	Expert rider
			Horse			0	3	4	0	1	3	-	-	-	
14	Warrior of Rohan	men	Shield	7	98	3	3	5	1	1	3	-	-	-	
30					476					Elf Bow			24"		Strength
										Throwing Spear			6"		Strength

#	Name		Equipment	á	Cost	F	S	D	A	W	C	M	WL	FA	
1	Sharku	Orc	Shield	60	60	4	4	6	2	2	3	3	1	1	
9	Warg Riders	Warg Rider	Throwing Spear, Shield	12	108	3/5+	3	5	1	1	2	-	-	-	
			Warg			0	4	4	0	1	2	-	-	-	
1	Lurtz	Uruk-Hai	Bow	60	60	5/4+	4	6	2	2	4	3	1	1	
4	Uruk-hai Berserker	Uruk-Hai Berserkers	Aggresssioon!	15	60	4	4	6	2	1	8	-	-	-	
11	Uruk-hai Warrior	Uruk-Hai	Crossbow	12	132	4/4+	4	5	1	1	3	-	-	-	
1	Grishnakh	Orc	Shield	50	50	4	4	6	2	2	3	3	1	1	
9	Orc Warrior	Orc	Spear	6	54	3	3	4	1	1	2	-	-	-	
36					524					Crossbow			24"		Strength

Nopeasti selvennettyä armeijoitteeni idea. Hyvikset vain liikkuvat 3” joka vuoro ampuen lähintä kohdetta. 6 ratsastajani käytän useimmiten vain häiritäkseni vihollisen etenemistä ja suojellakseni jousimiehiäni etenkin Wargien rynnäköiltä. Lisäksi he ovat suuri apu tehtävissä jossa estetään jonkun miniatyyrin pakeneminen tai vallataan jokin tietty kohde.

Paha joukkoni toimii samalla periaattella kuin hyvä armeijani. Suurin ongelma on kuitenkin Crossbow Urukkien staattinen luonne. He kun eivät voi ampua ensinkään jos liikahtavatkin, mikä puolestaan tarkoittaa että heidät pitää asettaa kentälle kovinkin tarkkaan pelin alkaessa. Suhteettoman kalliit Urukit kun eivät ole hintansa arvoisia jos he eivät ole alati ampumassa.

Ja sitten itse turnaus:

1 vastustaja Jamie Shortland ja tehtävänä Hyvän puolen pakomatka.

En ollutkaan pelannut tätä tehtävää kertaakaan aikasemmin mutta onnekseni ei ollut vastustajanikaan. Pakomatassa ideana oli juosta ulos vastustajan kentän päädyistä vähintään yhdellä sankarilla ja mielellään vähintään puolilla omista miniatyyreistä (jotta olisi massacre) Pelasin ensimmäisen pelini hyviksini joten Jamie joutui laittamaan joukkonsa kentälle ensin. Hänä asetti miehensä aika lailla tasaisesti riviin jotta voisi käyttää hyväkseni mitään aukkoa, Saruman, Lurtz ja Mordor Troll seisovat kutakuinkin keskellä pöytää. Koko turnauksen ajan montaa vastustajani tuntui riivaavan Warhammerista tutut muodostelmat. Jamie laittoi esim. Kaikki Uruk-Hai crossbowmeninsä (8) tiiviiseen riviin vaikka muutaman tuuman välit olisivat taanneet paremman peiton. Seuraavaksi yritinkin harhauttaa Jamieta laittamalla pienen 7 rohanilaisen ryhmän aivan pöydän laitaan, ja sitten toiseen reunaan siirsin ratsuväkeni sekä kaikki haltijani.

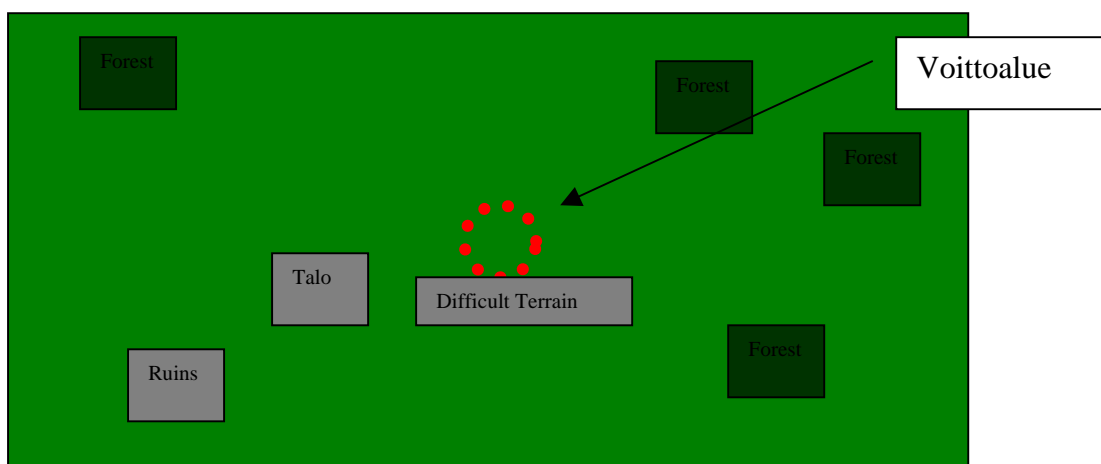
Harhautus tuntui toimivan ja Jamie keskitti suhteellisen monta miniatyyriään pienen ryhmäni tuhoamiseen. Kaikki ampujat sekä 6 tavallista örkkiä viettivätkin lopun pelin jahdaten vain 7 sotilastani. Toisella rintamalla peli loppui miltein yhtä äkisti kuin oli alkanutkin. Suojaton Saruman muuttui neulatyynyksi ja seuraavalla vuorolla Lurtz sai maistaa samaa lääketta jota niin innokkaasti aikoinaan Boromirille tyrkytti. Ainoa kömmähdykseni tapahtui tapettuani kaikki viholliseni trollia lukuun ottamatta. Suunnotan ahneuteni ja haluni täysin murtaa nuoren vastustajani tahdon hyökkäsin trollin kimppuun. Ikävä kyllä peto tappoi sekä kapteenini että erään haltijan kostoksi röyhkeydestäni. Virheestäni viisastuneena loppu armeijani pakenikin pika vauhtia pois kentältä näin ollen taaten minulle voiton.

Sitten olikin Jamien vuoro paeta. Peli huolestutti minua edellistä paljon enemmän Jamien armeijassa näet olikin kaksi hahmoa: Gandalf on Shadowfax ja Eomer ratsailla. Ja lisätäkseen murhettani oli loppukin armeija laitettu ratsaille. Luulen ettei tähän tehtävään parempaa hyvän puolen armeijaa olisi saanutkaan (Gandalf ei saanut ratsastaa Gwaihirilla)

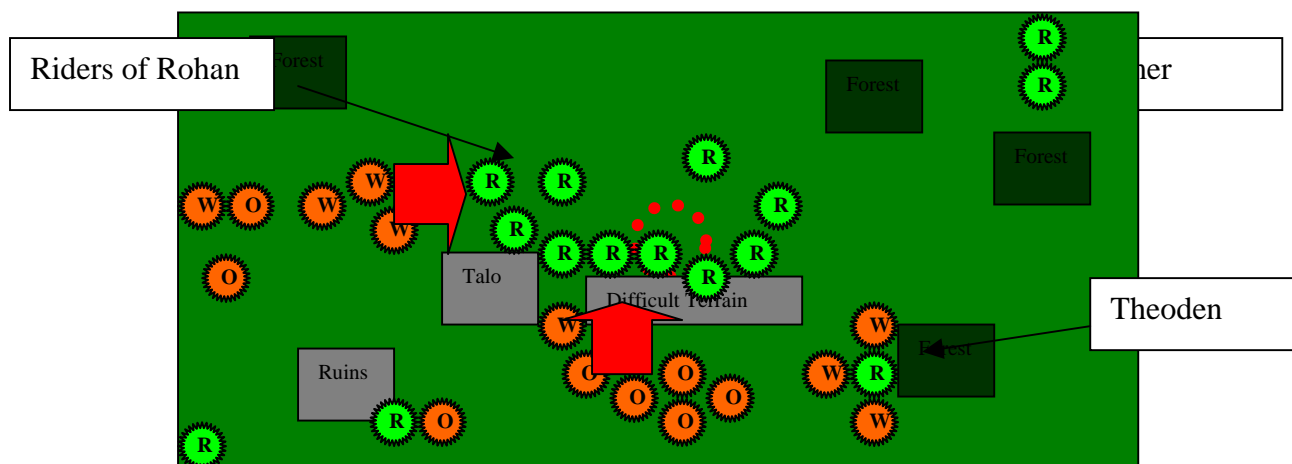
Peli siis alkaa, ja onnekseni Jamien joukot miehittyvät kaikki edes sille puolelle pöytää jossa minulla oli 2 miestä enemmän. Koko Rohanin armeijaa asettuu kiilaan jonka kärjessä kulkee Gandalf (Eomer on jossain keskellä joukkoa). Pian kiila alkaakin ravata kohti rivejäni ja ilkeä valkea velho loitsii Blinding light loitsun, mikä tarkoittaa

että osun häneen ja keneen tahansa 6” päässä olevaan hahmoon vain nopan tuloksella 6. Onnekseni 11 Urukkiani ja Lurtz onnistuvat ampumaan Hallavaharjan ja näinpä velhomme joutuu jaloittelemaan. Tämä mitättömältä tuntuva ammunta lopulta voittikin minulle koko pelin. Seuraavien muutaman vuoron aikana kävi ilmeiseksi ettei Gandalf millään pysynyt miestensä matkassa (apostolinkyyti kun oli niin hidasta) ja näin ollen hirvittä kirkas valokin väistyi ja jousimieheni ampuivat myös Eomerin ratsun. Sankareitten jaloitetellessa olikin sitten Sharkun ratsastajineen pilkkoa armeija yksitellen. Gandalf puolusti hurjasti, mutta Lurtz, Grishnakh ja muutama Berserkki antoivat hänelle kokonaista 7 haavaa hävityn taistelun seuraksena. Näin ollen nopan jumalat soivat minulle jo toisen massacreni.

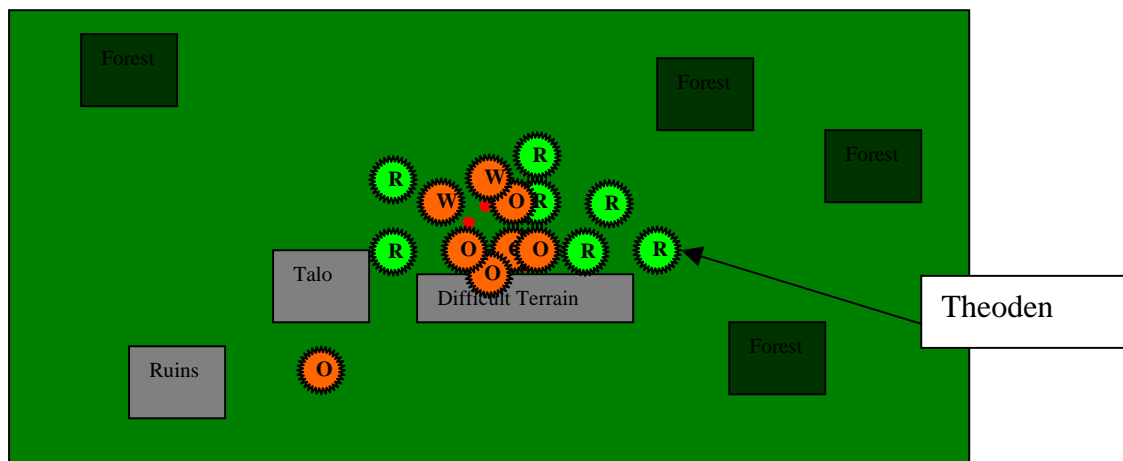
2. Vastustaja Liam McManigan. ja Take and Hold



Liam päätti ensin pelata rohanin ratsastajiaan (kaikkienko niitä nyt pitää pelata!!!) pahiksiani vastaan. Peli alkoi synkissä merkeissä Liamin onnistuttua heittämään noppaa vällan sukkelasti ja niinpä jopa 17 rohanilaista alotti pelin keskikentältä. Muutama onneton sentään asetettiin laidoille (mm. Theoden) ja pari päätti olla toistaiseksi osallistumattakin. Oma onneni tuntui minut tyystin hylkäävän ja jopa neljännes miehistäni jäi vielä viettämään siestaa. Näin ollen Liam valloittikin laudan keskellä olen kohteen jo vuorollaan 2 omien miesten löntystellessä hitaasti keskustaa kohden. Samaan aikaan tosin saarroin Theodenin ja jatkoin vanhuksen potkimista vuorosta toiseen. Harmikseni teräsvaari tosin hakkasi toistuvasti huligaanini, ja kaikista yrityksistäni huolimatta selviytyi Theoden pelin loppuun saakka.



Niinpä taktiikkani oli jälleen hajoita ja hallitse mallia. Koskapa Liamin ratsut eivät suostuneet ylittämään difficult terrainia kohde-alueen edessä käytin tilaisuutta hyväkseni ja lähetin berserkkini ja Grishnakin rynnäkköön. Samalla aikaa Sharku ratsastajineen hyökkäsi vastustajani sivustaan aiheuttuen raskaita tappioita. Hitaasti mutta varmasti joukkoni työnsivätkin ratsumiehet pois kohteesta ja varmisin lähes täydellisen kontrollini. Pelin loppuessa luulin saaneeni vain minor victoryn koska yksinäinen rohanilainen oli vielä 3” päässä kohteestani. Onnekseni, vastustajani osoitti harvinaista rehellisyyttä ja kertoi minulle tauon aikana että oikeastaan minulle kuului massacre koska hänen miehensä ei ollut kokonaan voitto-alueella. Olin kovin otettu ja yhdessä menimme pyytämään tuomareita oikaisemaan pelin tuloksen.



Luulenpa että olisin hävinnyt tehtävän jos Liam ei olisi joutunut niin aikaisessa vaiheessa tappamaan omia miehiään. Hänellähän oli koko voitto alue jo hallussa mutta peli ei voi loppua ennen kuin toinen joukoista on kärsinyt 50% tappiot. Näitä tappioita hakiessaan Liam vain sai hieman enemmän kuin pyysi ja niinpä minä päädyin keskustan herraksi.

3 peli. Seuraavaksi pelasinkin sitten hyviä joukkojani Liamia vastaan. Peli osoittautui varsin helpoksi vaikka Rohanin kapteenini Saba ei halunnutkaan lainkaan osallistua. Kuten Liam, edellä valtasivat ratsumieheni keskustan jousimiesteni edetessä tasaisesti 3” vuoro. Tällä kertaa Haldir ja Legolas kunnostautuivat eritoten, he näet puolivahingossa tappoivat Mouth of Sauronin (yritin ampua mordor trollia mutta suuruus olikin tiellä) Peli oli vielä saada ikävän kääntein sillä en millään saanut heitettyä tarvittavaa tulosta 1 tai 2 jolla peli olisi loppunut. Tämä mahdollisti Mordorin peikon teutaroinnit, ja peto tappoikin noin 7 miestäni ennen kuin kaatui haltijaterien alle. Pelin päättyessä Liamin armeijasta oli jäljellä enää 2 pakenevaa örkkiä vaikka osa miehistäni oli vieläkin saapumatta.

Ensimmäinen päivä siis päättyi iloisesti 80-0 minun hyväkseni. Toistaiseksi armeijani siis toimi täydellisesti.

Päivä 2.

Sununtai alkoikin ikävästi Matthew Ward oli ihan omasta päästään keksinyt tietovisailun päämme menoksi. Sain kunniakkaat 12 pistettä mahdollisista parista kymmenestä. Vertailun vuoksi Alessiokin sai vain 15 pistettä, Matthewin kysyessä

Elrondin veljien ja Gandalfin lisänimiä. Paras tulos oli muuten 18, kysymykset olivat sekä elokuvista, kirjoista että pelin säännöistä.

5 peli. Tony Harvey ja pahojen pakomatka.

Ensimmäisenä olikin Tonyn vuoro paeta. Onnekseni hänen armeijansa ei juuri sopinut tähän tehtävään ja koko armeijaani vastaan asettui vain urukki kapteeni, 3 berserkkieriä muutama goblini ja jokunen Urukki. Lisäksi Tony asetti miehensä hieman liian lähemmäksi mikä mahdollisti joukkojeni ujuttamisen kovin lähelle ja pelin alussa.



Niinpä haltijani etenivät ainoastaan 3” ampuen tappen samalla 2 goblinia ja 2 urukkia. Seuraavalla vuorolla olikin suurin osa armeijastani sitten jo taisteluissa ja haltijat ampuivat ne muutamat jotka eivät osallistuneet käsikähmään.

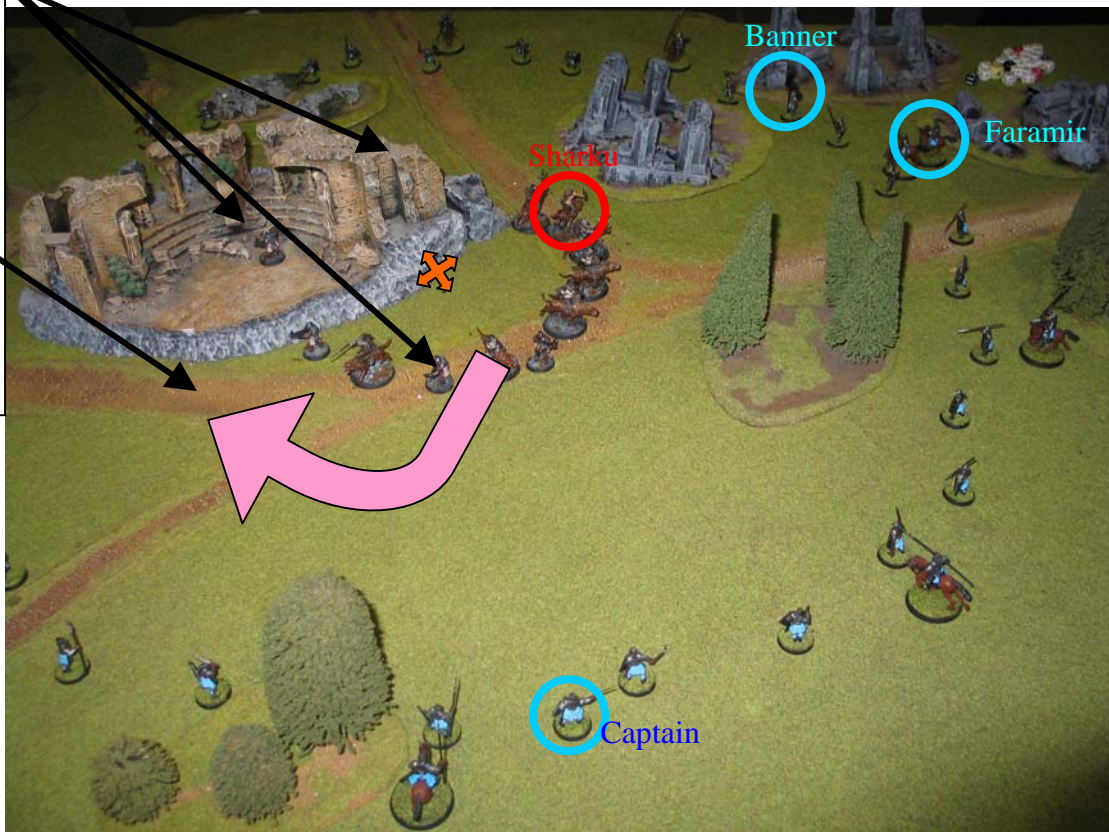


Näin siis Urukkin johtaja kohtasi pian vertaisensa, ja legolas tovereineen hänet saartoi ja maahan kukisti. Huomattavaa on kuitenkin että sekä kapteenini että 3 Rohanin ratsastajaa antoivat henkensä hidastakseen berserkkien marssia.

6 Peli, Sharkun pakomatka

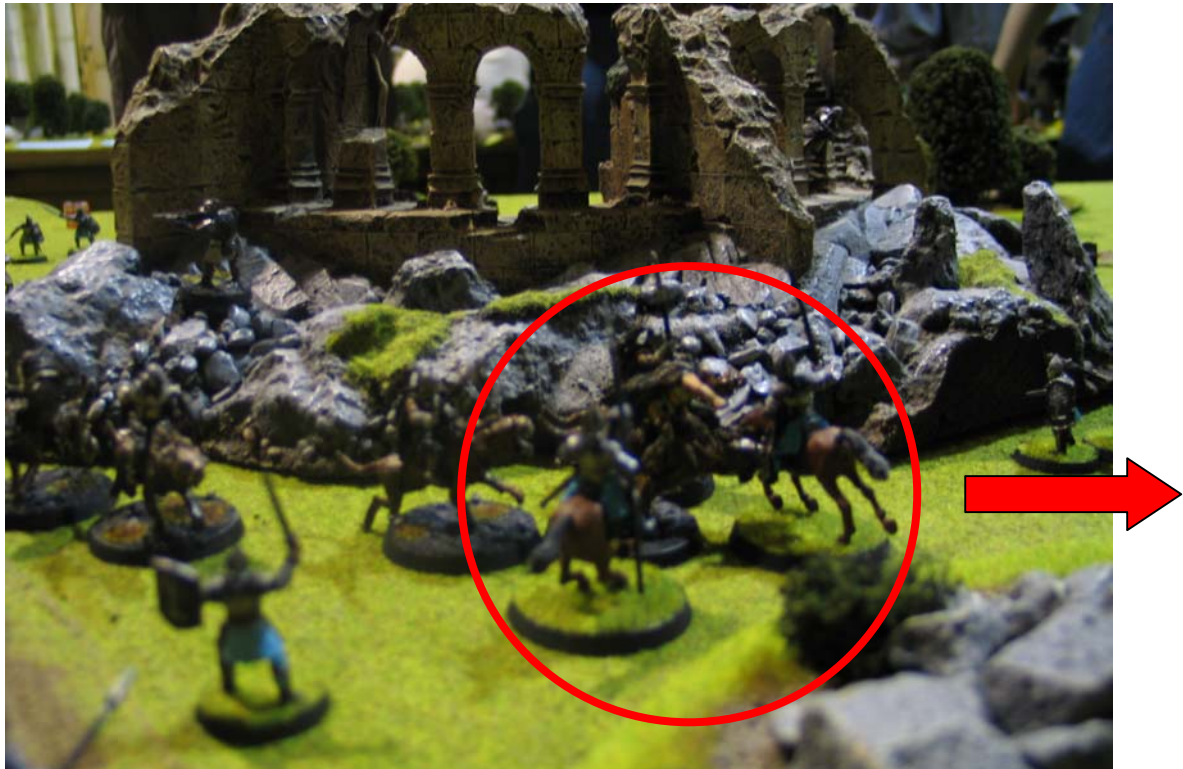
Huomaa joukkojen asettelu mahdollisimman laajaan ympyrään. Näin vastustaja ei pääse liian lähelle joukkojasi pelin alussa.

Alkuperäinen suunnitelmani oli paeta Sharkulla kohti vasenta alareunaa mutta vastustajani vahvat asetelmat tällä reunustalla estivät aikeeni.



Niinpä sharku pakenee pois päin kaikista ilkeistä sankareista. Ja Tony tietenkin liikkuu kohti Sharkua tulen palavalla kiireellä. Jätin kuitenkin taktisesti, 4 crossbowmeniäni paikoilleen, he olivatkin painonsa arvoiset kullassa jalkauttaessaan kaksi viholliseni ratsua.

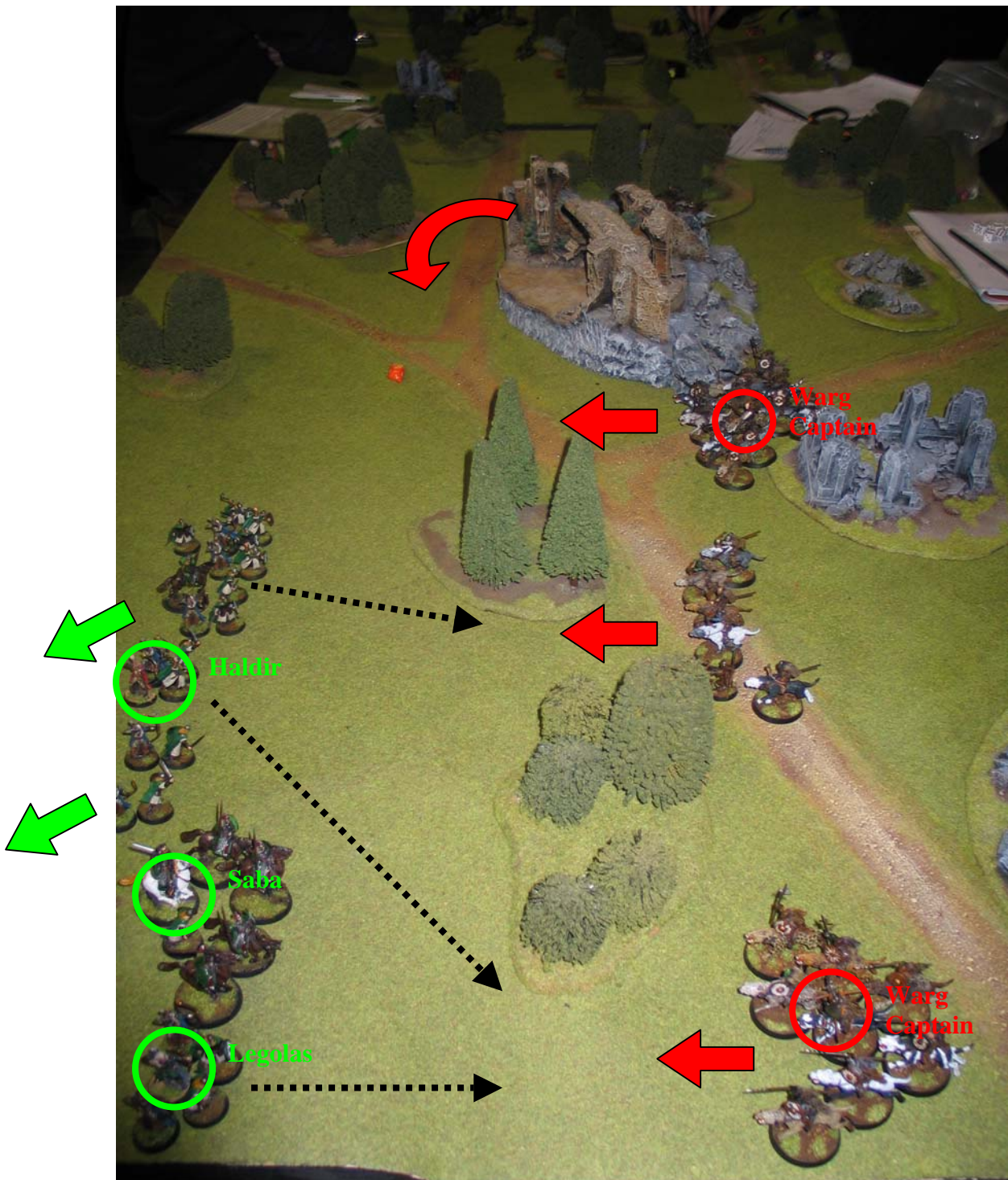




Sharku osoittaa mahtinsa käyttämällä kokonaista 2 pistettä kahden Gondorin ratsumiehen lahtaamiseen. Nämä voimat olivat kuitenkin hyvä sijoitus, sillä saadessani liikuttaa Wargejani ensimmäisenä seuraavalla vuorolla ei enää kukaan voinut tavoittaa Sharkua ja näin ollen vastustajani alistui tappioonsa. Ironista kyllä, koko pelin aikana menehtyi ainoastaan 2 ratsastajaa sekä 4 hevosta.

7. Peli ”kullan kiilto silmissä” Vastustajani Ben Lambert (105 pistettä) ja minä 120 pistettä. Pitched Battle.

Ensimmäisenä Ben hyökkää kimppuuni Warg laumallaan joita vastaan haltijani yrittävät puolustautua. Pelkäsin ennen turnausta tätä armeijaa kaikkein eniten ja peli osoittautuikin varsinaiseksi koitokseksi.



Koskapa jouduin ikäväkseni liikkumaan ensin oli Legolaksen ampujineen edettävä. Näin ollen varmistin että Benin Wargit olivat kantaman sisällä. Syytä huoleen ei kuitenkaan ollut sillä Wargit laukkasivat eteenpäin vauhdikkaasti. Näin ollen tyydyin ampumaan muutaman vihulaisen kuvan alaosassa näkyvästä ryhmästä sekä haavoittamaan Wargien toista kapteenia.

